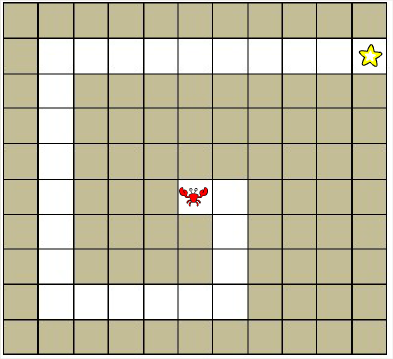
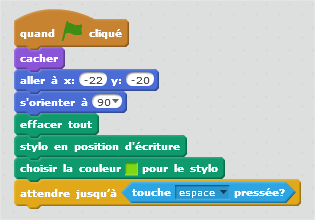
**Scratch 2 et les suites numériques**

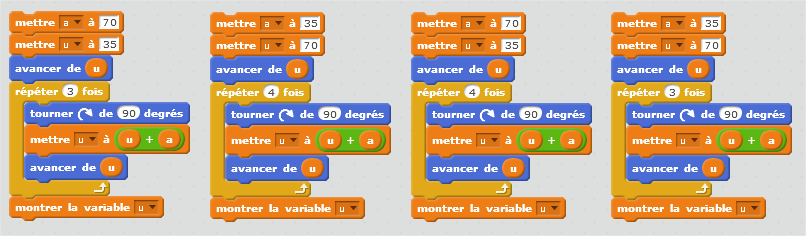
**Quel algorithme va permettre au crabe de rejoindre l’étoile de mer ?**

**(Vérifier votre réponse avec le fichier Scratch : suites numériques)**

****

35

****

****